REGOLAMENTO

29° Torneo Internazionale di calcio Trofeo Adriatico

Art. 1 ORGANIZZAZIONE

Il Torneo Internazionale di calcio **Trofeo Adriatico**, organizzato dalla Società A.S.D. Tropical Coriano (con sede a Coriano, Via Piane 100 – tel: 0541-657002 – fax: 0541-652074) in collaborazione con il Comune di Coriano e la Fondazione Euro-Sporting, sarà diretto secondo le regole della International Football Associations Board (IFAB) (Ultima Edizione) fino a quando non intervenga un altro articolo descrivente qualcosa di diverso. Il torneo si disputerà nei giorni 19-20-21 Aprile 2019 presso gli impianti sportivi di Coriano, Rimini, Misano Adriatico e Riccione.

La Società organizzatrice ha ricevuto dalla FIGC l'autorizzazione necessaria per l'organizzazione di questo Torneo.

Art. 2 CATEGORIE/DURATA GARE/FORMULA DEL TORNEO

- U19 Juniores** Giocatori nati dal 01.01.2000. Sono ammessi nr. 4 giocatori fuori quota nati nel 1998.
Per gara, due tempi della durata di 20 minuti ciascuno, senza intervallo
Formula del torneo: 2 gironi da 6 squadre. Gironi all'italiana. Gare secondo il calendario.
- U17 Allievi B1** Giocatori nati dal 01.01.2002 al compimento del 14° anno di età.
Per gara, due tempi della durata di 15 minuti ciascuno, senza intervallo
Formula del torneo: 4 gironi da 4 squadre. Gironi all'italiana. Gare secondo il calendario.
- U16 Allievi B2** Giocatori nati dal 01.01.2003 al compimento del 14° anno di età.
Per gara, due tempi della durata di 15 minuti ciascuno, senza intervallo
Formula del torneo: 4 gironi da 5 squadre. Gironi all'italiana. Gare secondo il calendario.
- U15A Giovanissimi-C1** Giocatori nati dal 01.01.2004 al 31.12.2005.
Per gara, due tempi della durata di 15 minuti ciascuno, senza intervallo
Formula del torneo: 4 gironi da 3 squadre. Gironi all'italiana. Gare secondo il calendario.
- U15B Giovanissimi-C2** Giocatori nati dal 01.01.2004 al 31.12.2005.
Per gara, due tempi della durata di 15 minuti ciascuno, senza intervallo
Formula del torneo: 4 gironi da 4 squadre. Gironi all'italiana. Gare secondo il calendario.
- U14 Giovanissimi-C3** Giocatori nati dal 01.01.2005 al 31.12.2005.
Per gara, due tempi della durata di 15 minuti ciascuno, senza intervallo
Formula del torneo: 4 gironi da 4 squadre. Gironi all'italiana. Gare secondo il calendario.
- U13 Esordienti- D1** Giocatori nati dal 01.01.2006 al 31.12.2006, con un massimo di 3 giocatori nati nel 2007.
Per gara, due tempi (Deroga F.I.G.C. – S.G.S.) della durata di 15 minuti ciascuno, senza intervallo.
Ogni gara si articola in una partita 9 contro 9 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n. 4. Formula del torneo: 4 gironi da 4 squadre. Gironi all'italiana. Gare secondo il calendario.
- U12 Esordienti- D2** Giocatori nati dal 01.01.2007 al 31.12.2007, con un massimo di 3 giocatori nati nel 2008.
Per gara, due tempi (Deroga F.I.G.C. – S.G.S.) della durata di 15 minuti ciascuno, senza intervallo.
Ogni gara si articola in una partita 9 contro 9 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n. 4. Formula del torneo: 4 gironi da 4 squadre. Gironi all'italiana. Gare secondo il calendario.
- U11 Pulcini-E** Giocatori nati dal 01.01.2008 al 31.12.2008.
Per gara due tempi (Deroga F.I.G.C. – S.G.S.) della durata di 12 minuti ciascuno, senza intervallo. Ogni gara si articola in una partita 7 contro 7 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n. 4. Non sono consentiti calci di rigore e/o tempi supplementari. Formula del torneo: 4 gironi da 4 squadre. Gironi all'italiana. Non ci saranno finali.
- U10 Pulcini-F** Giocatori nati dal 01.01.2009 al 31.12.2009, con un massimo di 3 giocatori nati nel 2010.
Per gara due tempi (Deroga F.I.G.C. – S.G.S.) della durata di 12 minuti ciascuno, senza intervallo. Ogni gara si articola in una partita 7 contro 7 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n. 4. Non sono consentiti calci di rigore e/o tempi supplementari. Formula del torneo: 4 gironi da 4 squadre. Gironi all'italiana. Non ci saranno finali.

U9 Primi calci-G Giocatori nati dal 01.01.2010 al 31.12.2011, con un massimo di 3 giocatori nati nel 2012. Per gara due tempi (Deroga F.I.G.C. – S.G.S.) della durata di 12 minuti ciascuno, senza intervallo. Ogni gara si articola in una partita 7 contro 7 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n. 4. Non sono consentiti calci di rigore e/o tempi supplementari. Formula del torneo: 4 gironi da 4 squadre. Gironi all'italiana. Non ci saranno finali.

Art. 3 PRESTITI

Sono consentiti nelle sole categorie Allievi e Giovanissimi con un **massimo di 3 giocatori, non intercambiabili** e validi per l'intera durata del torneo. Tali prestiti possono essere convenuti solo con Società non partecipanti al torneo. Ogni giocatore avuto in prestito deve presentare prima dell'inizio del torneo un nulla-osta rilasciato dalla società di appartenenza.

Art. 4 ELENCHI GIOCATORI (Deroga F.I.G.C. – S.G.S. per il numero di giocatori).

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio (all'arrivo), l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 20 (cat. E, F e G con 7-7 giocatori: n° 16). Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di giocatori 20 (cat. E, F e G con 7-7 giocatori: n° 16).

L'età dei partecipanti sarà controllata per mezzo di tesserini federali o valido documento d'identificazione (Carta d'identità o Passaporto) prima dell'inizio di ogni incontro, anche da parte del responsabile di campo.

A tal fine ogni atleta dovrà essere presente sul campo almeno 30 minuti prima dell'inizio della partita. Lo stesso giocatore non potrà partecipare che in una sola squadra durante la durata intera del torneo.

Art. 5 SOSTITUZIONI

a. Nella categoria A sono consentite n.5 sostituzioni, in qualsiasi momento della gara e indipendentemente dal Ruolo.

b. Nelle categorie B e C, sono consentite sette sostituzioni di giocatori per squadra in qualsiasi momento della gara e indipendentemente dal ruolo.

A un giocatore che è stato sostituito durante una partita, non è consentito a rientrare di nuovo nella stessa gara.

c. Nelle categorie D, E, F e G sono consentiti i cambi "liberi" per l'intera durata della gara (Deroga F.I.G.C. - S.G.S.).

Tutti i giocatori presenti in distinta gara **devono** partecipare al gioco.

Art. 6 CLASSIFICHE

Le classifiche nei gironi eliminatori verranno stabilite in base ai seguenti criteri: tre punti per la vittoria, un punto per il pareggio e zero punti per la sconfitta. Nella prima fase di qualificazione, se due o più di due squadre finiscono il loro **girone** a parità di punti, valgono i criteri in ordine elencati:

a) esito degli incontri diretti; **b)** differenza reti negli incontri diretti fra le squadre a parità di punti; **c)** differenza reti totale degli incontri disputate; **d)** maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati; **e)** sorteggio.

Art. 7 TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in **due** tempi (Deroga F.I.G.C. – S.G.S. per la categoria D, E, F e G):

Cat. A: 2 x 20 minuti.

Cat. B-C-D: 2 x 15 minuti.

Cat. E-F-G: 2 x 12 minuti.

Art. 8 CALCI DI RIGORE

(Previsti nelle finalissime/finali, semifinali o altre partite ad eliminazione diretta.)

In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari si procederà all'esecuzione dei calci di rigore con le modalità stabilite dalla regola 7 delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali. **Nella categoria Pulcini i calci di rigore sono vietati.**

Art. 9 ARBITRI

Le gare saranno dirette da arbitri federali F.I.G.C./A.I.A per le categorie SGS.

Nelle categorie D,E, F e G, le gare saranno dirette da tecnici o dirigenti messi a disposizione dalla società organizzatrice. In ogni caso i rapporti gara con le allegate distinte giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del G.S.

Art. 10 **DISCIPLINA DEL TORNEO**

La Disciplina del Torneo viene affidata al Giudice Sportivo (G.S.) titolare o Supplente del Comitato di Competenza.

Art. 11 **AUTOMATISMO DELLE SANZIONI** (per i tornei a rapido svolgimento) (Deroga F.I.G.C. - S.G.S. per le categorie D, E, F e G).

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità:

- Il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal G.S.;
- Il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del G.S.

Art. 12 **RECLAMI**

Reclami contro le decisioni dell'arbitro non sono ammessi. Eventuali reclami contro altri dovranno essere presentati al G.S. **entro 10 minuti** dalla fine della gara in questione, accompagnata dalla tassa di Euro 50,00. **Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 10 minuti.**

Art. 13 **ARTICOLI SUPPLEMENTARI**

A. A un giocatore, che è stato sostituito durante una partita, non è consentito rientrare di nuovo nella stessa partite.

B. Ogni squadra è tenuta a mettere a disposizione dell'arbitro un guardalinee per le partite in cui è impegnata.

C. Sono ammesse nello stesso torneo e nella stessa categoria più di una sola squadra della stessa società (Deroga F.I.G.C. – S.G.S.).

D. **Nei gironi** il risultato della gara in oggetto di una squadra sarà dichiarato nullo (salvo decisione del G.S.) nel caso in cui:

- quella squadra, senza ragione valida, non si presenti in tempo per una gara,
- quella squadra abbia giocato con un giocatore non autorizzato,
- l'arbitro decida di sospendere una gara a causa della cattiva condotta dei giocatori di quella squadra.

Nel turno intermedio di qualificazione (eliminazione diretta) e nelle finali nei casi suindicati, la squadra in oggetto sarà dichiarata sconfitta con il risultato di 0-3.

E. Ogni squadra deve essere accompagnata da almeno un dirigente maggiorenne. I suoi dati (nome-indirizzo-data di nascita) debbono essere menzionati sulla lista dei giocatori.

Il dirigente è responsabile per il comportamento dei giocatori, sia sul campo sportivo che in altri luoghi messi a disposizione dei partecipanti.

F. Qualsiasi tipo di rapporto per cattiva condotta nel contesto del torneo sarà inoltrato alla Federazione Nazionale del paese ospitante che a sua volta provvederà ad inoltrarli alle rispettive Federazioni.

G. Le maglie di gioco dovranno recare la numerazione progressiva da 1 a 20 (cat. E, F e G con 7-7 giocatori: 1-16). Ogni club è obbligato a procurarsi una seconda maglia

di colore contrastante. Se, prima che l'incontro abbia inizio a giudizio dell'arbitro i colori sociali di entrambe le squadre mostrassero minima differenza, la squadra che viene nominata per prima nello schema delle gare dovrà cambiare maglia.

H. Il Comitato organizzatore si riserva la facoltà di variare il calendario degli incontri in caso di circostanze impreviste.

I. Responsabilità. E' responsabilità di ogni Società partecipante garantire un'adeguata assicurazione ai giocatori attraverso il tesseramento ed il possesso della visita medico-sportiva di idoneità alla categoria di appartenenza. La/le Società organizzatrice(i), il Comitato Organizzatore, il Comune e la Fondazione Euro-Sportring non sono responsabili per danni e perdite o furto alle persone ed alle proprietà di qualsiasi partecipante al Torneo, ad eccezione degli Arbitri impegnati nella direzione delle gare, per i quali valgono le norme FIGC.

Art. 14 **NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico

relativo alla stagione sportiva in corso.